

2.9. КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ ДО РОЗДІЛУ

1. Як визначається граф?
2. Які графи називають орієнтованими, неорієнтованими та змішаними?
3. Який граф називають простим?
4. Який граф називають мультиграфом?
5. Як визначається зважений граф?
6. Який зв'язок між мультиграфом і зваженим графом?
7. Як визначається шлях в графі?
8. Які шляхи в графі є елементарними?
9. Які шляхи в графі є простими?
10. Який зв'язок між елементарними та простими шляхами?
11. Що таке контур в графі?
12. Що таке петля в графі?
13. Як будується матриця суміжності графа?
14. Яку інформацію надає матриця суміжності n -го порядку?
15. Як будується шляхова матриця графа?
16. Як будується матриця досяжності графа?
17. Як визначається PERT-граф?
18. Як визначаються ранні початки робіт PERT-графа?
19. Як визначаються пізні початки робіт PERT-графа?
20. Як визначаються резерви часу робіт PERT-графа?
21. Як визначаються критичний шлях PERT-графа?
22. Які топології представлення PERT-графів Вам відомі і в чому полягає різниця між ними?
23. Що таке фіктивна робота у PERT-графі та при якій топології графа вона використовується?
24. В чому полягає основна ідея алгоритму Дейкстри?
25. Чим відрізняється алгоритм Дейкстри від алгоритму Флойда?
26. Як визначається ексцентриситет вершини графа?
27. Як визначається центр графа?
28. Дайте визначення дерева.
29. Дайте визначення бінарного та повного бінарного дерева.
30. Які способи представлення бінарного дерева Вам відомі?
31. Як здійснюється перетворення m -арних дерев у бінарні?
32. Алгоритм низхідного способу обходу бінарних дерев.
33. Алгоритм висхідного способу обходу бінарних дерев.
34. Алгоритм змішаного способу обходу бінарних дерев.
35. Що таке прошиті бінарні дерева і для чого їх «прошивають»?
36. Дайте визначення B -дерева.