

## **2.3. МЕРЕЖНІ ГРАФИ. КРИТИЧНИЙ ШЛЯХ**

*Визначення PERT-графа. Топологія «вершини-роботи». Топологія «дуги-роботи». Алгоритми перетворення з однієї топології в іншу. Ранні початки робіт. Пізні початки робіт. Резерви часу у вершинах PERT-графа. Критичний шлях PERT-графа.*

Одне із перших застосувань, коли для обробки графів застосовувалися ЕОМ, було зв'язано зі складанням розкладів з використанням широко відомих методів PERT (Program Evaluation and Review Technique – метод перегляду й оцінки програм) і CPM (Critical Path Method – метод критичного шляху). У вітчизняній термінології такі графи отримали назву сіткових або мережних графіків (МГ). Але мова йде не про вільні мережні графи, а про орієнтовані, що мають ще певні властивості.

Орієнтовані графи є досить адекватною моделлю відображення складних взаємозалежностей великої кількості робіт (НДР, ДКР, будівництво корабля, греблі й т. д.). Формально PERT-граф є кінцевим орграфом без контурів або циклів, у якому мається тільки одна вершина – джерело, напівступінь заходу якої дорівнює нулю) і одна вершина – стік, напівступінь якої дорівнює нулю. Це – зважений граф, тобто ребру відповідає, наприклад, час виконання роботи, трудомісткість виконання роботи тощо.

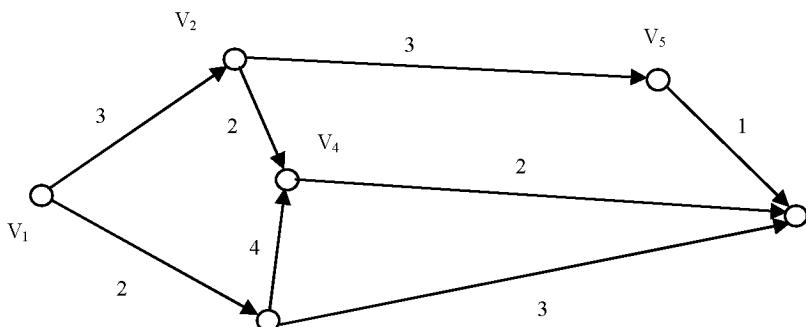
Шляхом обробки СГ можна обчислити для всіх робіт ранні початки робіт ( $T_{ij}$ ), тобто найбільш ранній можливий час їхнього виконання (раніше не можна, тому що не завершена жодна з попередніх робіт). Вони обчислюються за такими формулами:

$$TEI = 0;$$

$$TE_j = \max\{L_{ij}\}, n \geq j > 1.$$

де  $L_{ij}$  позначає сумарну тривалість часу для шляху із вершини  $V_i$  до вершини  $V_j$ , а максимум береться з усіх можливих шляхів.

На рис. 2.8 представлено приклад PERT-графа, а нижче обчислення для  $TE_j$ .



**Рис. 2.8.** Приклад PERT-графа

Застосовуючи формули для визначення ранніх початків робіт, отримаємо такі результати (табл. 2.2).

**Таблиця 2.2  
Ранні початки робіт для PERT-графа на рис. 2.8**

V1	TE1=0
V2	TE2=max{3}-3
V3	TE3=max{2}
V4	TE4=max{(3+2), (2+4)}=6
V5	TE5=max{(3+3)}=6
V6	TE6=max{(3+3+1), (3+2+2), (2+4+2), (2+3)}=8

Далі ми можемо обчислити найбільші пізні початки робіт  $TL_j$  (пізніше не можна без зриву кінцевого терміну). Вони обчислюються за такими формулами:

$$TL_n = TE_n$$

$$TL_j = TE_n - \max\{L_{jn}\}, \quad 1 \leq j < n.$$

Нижче наводяться обчислення для  $TL_j$  в таблиці 2.3.

**Таблиця 2.3  
Пізні початки робіт для PERT-графа на рис. 2.8**

V6	$TL6 = 8 - \max\{(3+3+1), (3+2+2), (2+4+2), (2+3)\} = 8 - 8 = 0$
V5	$TL5 = 8 - \max\{1\} = 8 - 1 = 7$
V4	$TL4 = 8 - \max\{2\} = 8 - 2 = 6$
V3	$TL3 = 8 - \max\{(4+2), 3\} = 8 - 6 = 2$
V2	$TL2 = 8 - \max\{(3+1), (2+2)\} = 8 - 4 = 4$
V1	$TL1 = 8 - \max\{(3+3+1), (3+2+2), (2+4+2), (2+3)\} = 8 - 8 = 0$

Ще однією з характеристик СГ є вільний час вершин (резерв часу)  $FT_j$ . Він обчислюється за формулою:

$$FT_j = TL_j - TE_j$$

Критичним шляхом у СГ називається будь-який шлях, де у всіх вершин  $TL_j = TE_j$  або  $FT_j = 0$ . Цей шлях називається *критичним* тому, що будь-яка затримка на цьому шляху на  $t$  одиниць часу викликає затримання терміну закінчення всіх робіт також на  $t$  одиниць часу.

Результати розрахунків тимчасових характеристик мережевого графіка, представленого на рис. 2.8, зведені в таблицю 2.4.

**Таблиця 2.4  
Результати обчислень часових характеристик графа рис. 2.5**

$V_i$	1	2	3	4	5	6
$TE_i$	0	3	2	6	6	8
$TL_i$	0	4	2	6	7	8
$FT_i$	0	1	0	0	1	0

## **Структури та організація даних в ЕОМ**

---

Із таблиці бачимо, що критичний шлях проходить через вершини 1, 3, 4, 6.